

# Änderungen im Schnellüberblick

## 1. Rückkehr zum Originalbildschirm

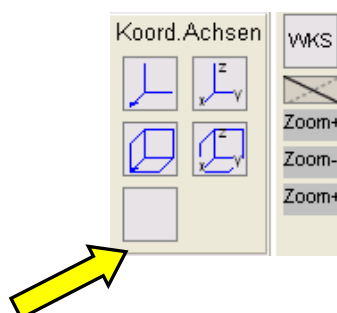
Verändert man die Richtung der Ansicht (z.B. Axonometrie) oder den Zoom des Objektes so genügt ein **Klick mit der rechten Maustaste** um das Objekt wieder in der ursprünglichen Größe/Richtung zu bringen.

## 2. Schattierung

- Im Gegensatz zur GAM-Version 13e, bleibt die Schattierung erhalten auch wenn die Ansicht gedreht wird.
- Auch bei der Sichtbarkeit Drahtmodell kann das Objekt schattiert werden.

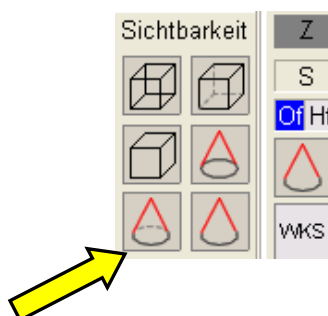
## 3. Koordinatenkreuz ausblenden

Um das Koordinatenkreuz auszublenden gibt es einen neuen Button (siehe unten).



## 4. Sichtbarkeit

Um die Sichtbarkeit gekrümmter Objekte darzustellen wurde statt des Quaders nun ein Kegel eingefügt.



## 5. Beschriftung

Es ist nun möglich Punkte im Raum und den Rissen zu beschriften, dazu benötigt man den Befehl **3D-Objekte – Textobjekt – neues Textobjekt** (siehe unten).



Damit der Befehl funktioniert muss man sich allerdings in der Ansicht Axonometrie befinden. Nun erscheint folgendes Fenster



Man kann nun die Position der Beschriftung die Schriftart / Schriftgröße / Schriftfarbe usw. angeben. Den Befehl dann mit **Ok** Bestätigen. Dreht man die Ansicht in der Axonometrie so dreht sich die Ebene in der die Beschriftung liegt passend mit. Möchte man die Schrift verschieben so genügt es diese mit der linken Maustaste anzuwählen und mit der gedrückten linken Maustaste zu verschieben (dies ist allerdings nur in der Axonometrie möglich).

