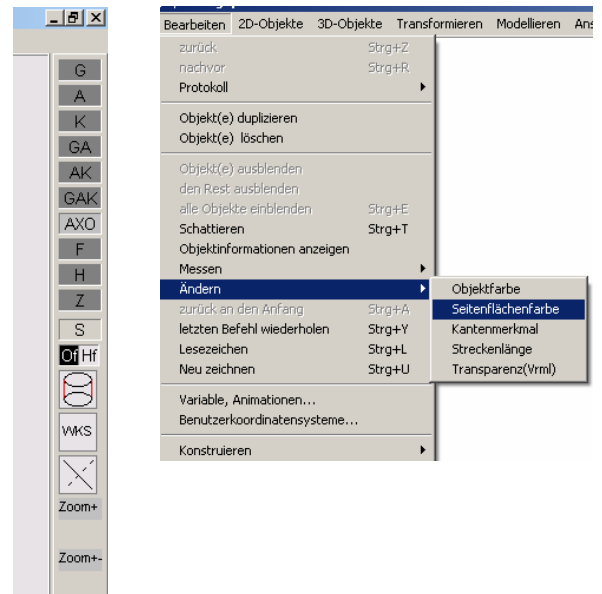
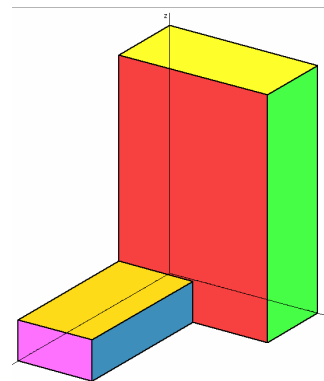


4. Veranschaulichung von Rissen in GAM:

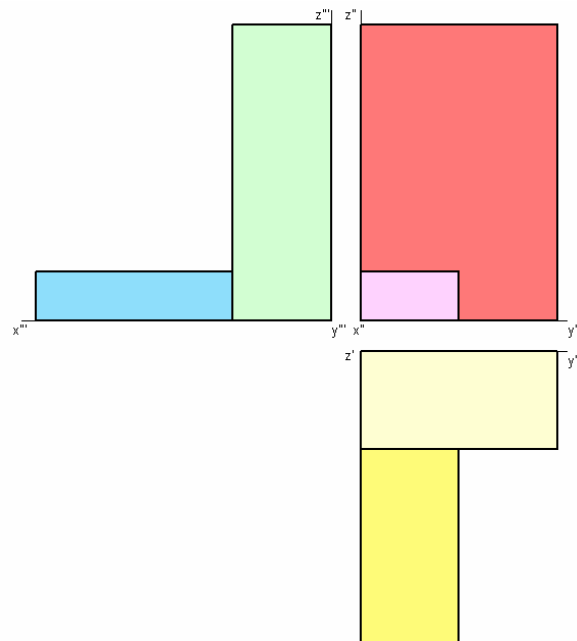
2 Körper, in unserem Fall 2 Quader in den verschieben Rissen betrachten.
 Wähle die Maße passend (ähnlich wie im Beispiel unten)
 Die Schüler sollen vor dem Anwählen in der Axonometrie-Ansicht die Flächen verschieden einfärben.
 Von einer Seitenfläche müssen 2 Kanten angewählt werden.
 Weiters:
 (Damit die Kanten zwischen den 2 Quadern sichtbar sind müssen die Körper vereint werden: Modellieren – Vereinigung)



Mit - Bearbeiten - Schattieren Die Körpergruppe einfärben:

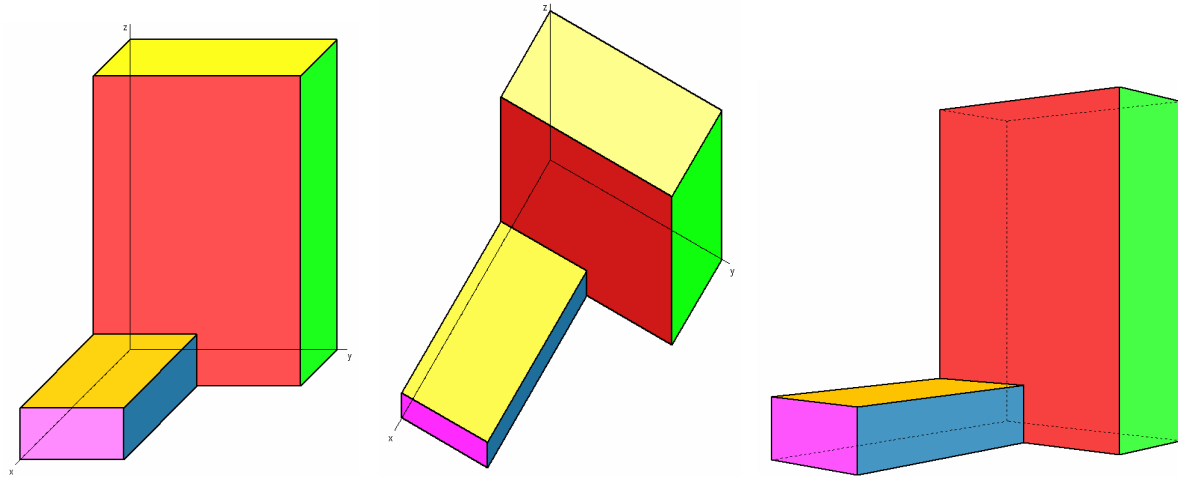


Die Schüler sollen vor dem Auswählen der Rissansichten die Farb- und Flächenzuordnung angeben.

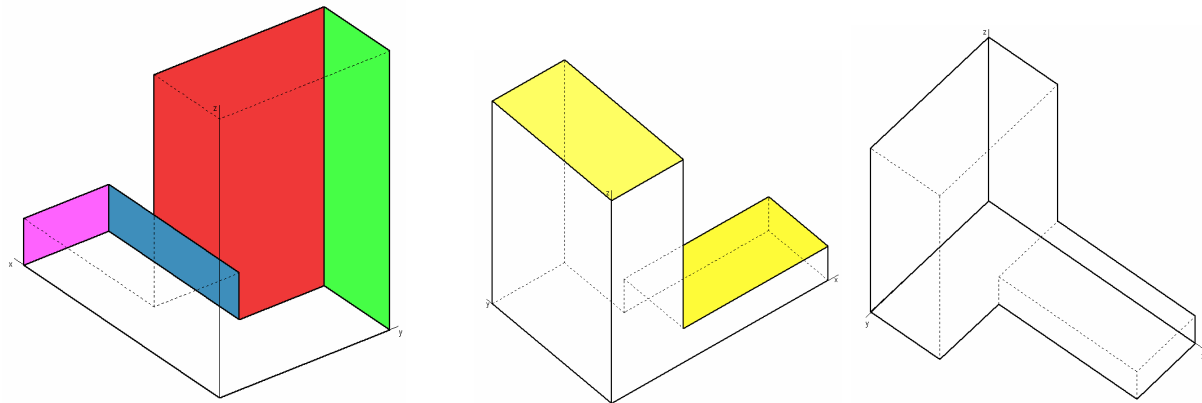


Es empfiehlt sich die Risse einzeln und erst dann in der Gruppe (GAK) aufzurufen

Eigenschaften der anderen Risse erarbeiten:



Ab der Version GAM13e kann man durch Gedrückthalten der rechten Maustaste den Sichtwinkel verändern.



In Ansichten von hinten und/oder unten haben die Flächen natürlich keine Farbe da sie am Beginn nicht eingefärbt wurden.
Eventuell einfärben lassen.

Weitere Arbeit für Schüler:

Mit eigener Zusammenstellung der Grundkörper diese Aufgaben wiederholen.

z.B.:

