

# 1. Programmoberfläche von GAM 13e



GAM gliedert sich in eine Menü **Menüleiste** (oben) in der man die Befehle zur Konstruktion und zur Bearbeitung der Körper findet.

Rechts findet man unter anderem die **Rissleiste**, in der man die unterschiedlichen Ansichten eines Objektes steuern kann. Auch die Einstellung für **Sichtbarkeit, Objektfarbe (OF)**... findet man dort (siehe oben).

Ab der GAM Version 13e findet man auf der linken Seite die **Statusleiste** in der die gesamten in der Menüleiste aufgeführten Funktionen zusätzlich mit Icons auswählbar sind.

Unten findet man die **Statusleiste mit den Eingabeaufforderungen**, dort kann man nachlesen was bei einem Befehl als nächstes erwartet wird.