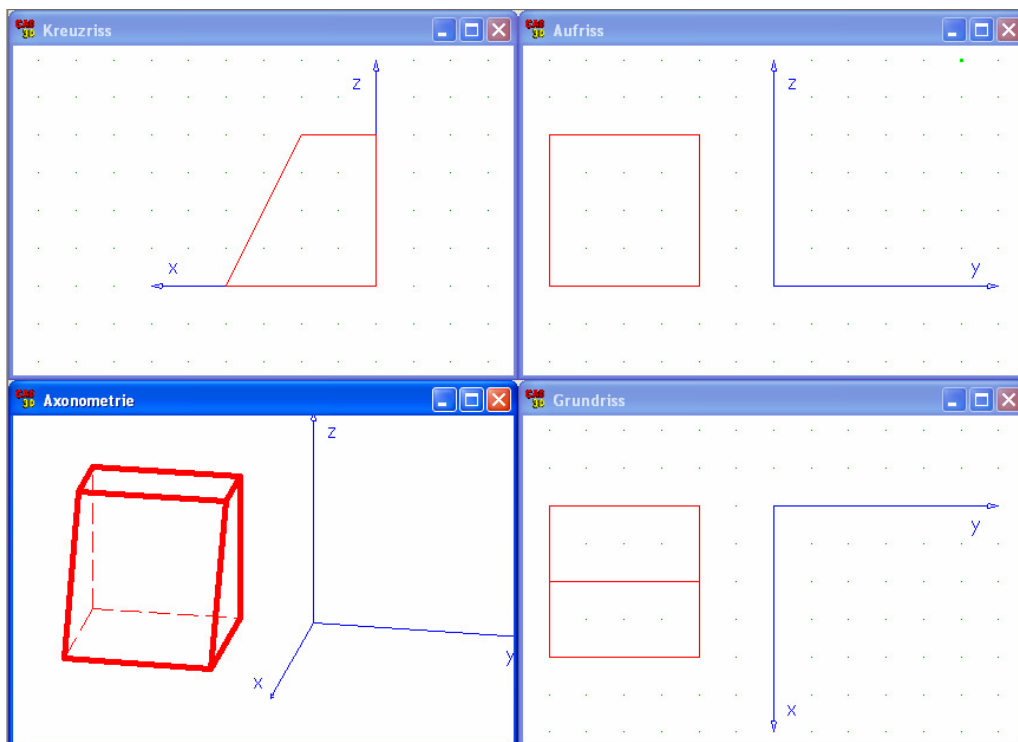


## 7. DREHUNG - ÜBUNG

### 1. Schritt: Modellieren des Objekts

- Erstellen eines Würfels (40/40/40).
- Durchsägen
- Schnittebenen mittels Snappen festlegen. Wo notwendig den Schalter **Snap Kantenmitte** <F6> verwenden, sonst **Snap Punkt** <F2>.
- Objekt um 60 mm im Grundriss in Richtung der negativen y-Achse verschieben.
- Darstellung im Axonometriefenster entsprechend der nachstehenden Abbildung einrichten (hier am einfachsten über **Axo-Ansicht dynamisch wählen** aus der Symbolleiste).



### 2. Schritt: Drehung

- Objekt wählen (Kann entfallen, wenn nur ein Objekt vorhanden ist!)
- COPY-Funktion einschalten
- Befehl **Drehung** aus dem Funktionsfenster Verlagern aufrufen
- Snappen der z-Achse, Orientierung nach oben, Winkel 90°

